

---

# Kid Icarus

## Erico

### HISTORIA

*Han pasado algunos años desde que Pit derrotó a Medusa. Después de ese gran acontecimiento fue aclamado por todos como un héroe y Palutena le requería para solucionar los problemas más importantes del reino. Pero Pit no se encontraba a gusto con ese estilo de vida, así que decidió mudarse a un pequeño pueblo.*

*Pero un día, Erico, el hermano pequeño de Pit, que estaba a cargo del ejército de Angel Land, se sublevó y tomó por la fuerza la Fuente de Mitos, el lugar sagrado del cual se cree que viene todo el mundo, construido por los dioses hace mucho tiempo, para impedir las guerras entre los habitantes de Angel Land y mantener la paz. Erico había sido siempre un hombre leal, pero antes de morir, Medusa le hechizó para que desafiara a su pueblo. Ahora que las Fuentes de Mitos están bajo el poder del mal, Erico puede controlar a todo Angel Land excepto a un reducido grupo de hombres y mujeres. No contento con esto, Erico también invadió la aldea vecina del desierto, en busca de su Fuente de Mitos.*

*Esto no se lo esperaba nadie. Palutena tuvo que escapar de su reino invadido, antes de que todo estuviera bajo la influencia de Erico. Pero ella tenía una estrategia muy buena en mente. Ahora, un sabio está buscando a Pit, que no sabe aún lo ocurrido y vive tranquilo en su pueblo. Pit empezará una nueva aventura, no solo para salvar Angel Land sino para salvar el mundo y debe devolver a las manos correctas las Fuentes de Mitos, que su hermano quiere dominar. Ahora es tu turno.*

## CÓMO JUGAR

*Tecla de selección del menú: Usa las flechas y la Z.*

*Saltar: Presiona Z.*

*Disparar: Presiona X.*

*Entrar por puertas: Presiona la barra espaciadora.*

*Inventario: Presiona Enter.*

*Escoger magia: Presiona A para abrir el menú. Selecciona la que quieras con las flechas.*

*Hacer magia: Presiona S.*

*Mueve a Pit: Usa las flechas.*

*Usar la pluma: Pulsa la flecha abajo y el salto (Z), hasta que veas la pluma arriba a la derecha de la pantalla.*

*Usar el polvo de ángel: Pulsa la flecha abajo y el salto (Z) hasta que veas el polvo de ángel arriba a la derecha de la pantalla.*

## MAPA

*En esta nueva aventura debes recorrer tres mundos grandes y llenos de peligros, superando todas las fortalezas para seguir avanzando y encontrando lugares secretos...*

<u>Angel Land</u>	<u>Desert Land</u>	<u>¿?</u>
		

## PERSONAJES



*Pit: Aunque aún es joven, está lleno de valor. Vive en Angel Land rodeado de sus amistosos habitantes y es venerado por haber salvado su tierra de las garras de Medusa tiempo atrás.*



*Erico: Es el hermano de Pit. Es malvado y está envidioso de él por haber salvado Angel Land. Ahora es tu enemigo e intentará que no salgas vivo de esta aventura...*

## ENEMIGOS

*Angel Land:*



*Shemun azul: Es la serpiente a la que tuvo que enfrentarse Pit en su anterior aventura, pero ahora ha crecido. Se arrastra por el suelo hacia donde estés, pero ha olvidado como bajar escalones.*



*Shemun gris: Esta nueva serpiente se encuentra en los sitios oscuros y puede saltar desde los acantilados.*



*Shemun verde: Esta serpiente también se arrastra... Pero cuidado porque puede saltar.*



Mick hembra: Es un nuevo enemigo que, al igual que el anterior Mick, vuelva y te persigue.



Netler fantasma: Este nuevo enemigo vuela alrededor de las plataformas en el aire intentando darte o distraerte para hacerte caer. Tus flechas no pueden matarle.



Reaper: Este mítico enemigo ha adquirido una forma más amenazadora y cada vez que te vea correrá hacia ti sin que tus flechas le hieran. Si le dejas verte y se le agota la barra que lleva encima de su cabeza, pedirá refuerzos!



EolEye: Este nuevo enemigo es un ojo que levita en el aire, moviéndose levemente y esperando que te confíes y lo toques. Es un enemigo invencible.



Mick: La vieja boca voladora enemiga también se ha renovado. Vuelan en grupo mientras te persiguen.



McGoo: Este enemigo sale del suelo. Cuando veas sobresalir sus llamas, agáchate para que no te alcancen las bolas de fuego que dispara.



Minotauro: Este enemigo es muy fuerte y camina por las praderas tranquilamente. No te fíes de su lentitud, es muy resistente a las flechas.



Keron: *El viejo reptil saltarín aparecerá de repente e intentará abalanzarse sobre ti.*



Medusita: *Este enemigo salta desde abajo para pillarte por sorpresa.*



Grifo: *Este nuevo enemigo vuela en grupo y dispara bolas de fuego de una manera muy precisa.*

### *Desert Land:*



Shemun espejismo: *Se encuentra en el desierto, donde se camufla en la arena casi por completo. Mantén los ojos bien abiertos.*



Monoeye: *El clásico enemigo ha regresado con más experiencia. Ahora aparece en el desierto, ataviado con un turbante. Intentará alcanzarte volando y una vez esté cerca te rondará... Fíjate en el color de su ojo para encontrar la forma de matarlo.*



Meteorito: *Esta roca del espacio cae ardiendo en grupos en el desierto.*



Netler: *Este enemigo antes sólo caminaba por el suelo pero ahora ha aprendido a hacerlo también por el techo.*



Espartano: Este guerrero es muy habilidoso y puede esquivar tus flechas. Puede acercarse más deprisa de lo que crees.



Lanza: Esta lanza surge del suelo arenoso del desierto cuando menos te lo esperas. Estate atento para ver levantarse la arena y poder apartarte antes de que te toque.



Cíclope: Un nuevo enemigo que camina sobre las plataformas. Si te ve a irá corriendo para empujarte... Sólo podrás matarle cuando no te mire.



Ciclopeos: Este ser oscuro surge de las profundidades para aparecer de repente por debajo de ti. Son compañeros inseparables del cíclope.



Momia: Este nuevo enemigo se encuentra caminando por el desierto y no puedes matarla disparando. Debes empujarla con tus flechas hasta hacerla caer por un precipicio.



Escorpión: Este nuevo enemigo camina por la arena del desierto disparando bolas venenosas que debes esquivar. Sólo podrás herirle cuando su cola esté levantada.



Calamar con casco: Este calamar te saltará desde abajo para sorprenderte. Lleva un pincho muy afilado en lo alto de su casco.



Angelote de arco largo: No te fies de estos ángeles, pues obedecen las órdenes de Erico. Te disparará desde lejos y si consigues acercarte a él huirá.



Angelote de arco corto: Otro de los colaboradores de Erico. Dispara igual que tú.



Sol: Este enemigo da vueltas a las plataformas entorpeciendo tu paso por ellas.



Coraza: Esta misteriosa armadura andante camina hacia ti, y es invencible. Tus flechas no pueden herirle, así que esquivala lo antes posible.



Dios de la pobreza: Este viejo enemigo no te atacará nunca, sino que intentará que pierdas en las habitaciones del tesoro.

## Fortalezas y Demons world:



Mago Berenjena: El malvado mago ha regresado. Intentará convertirte en una berenjena disparándote con su bastón mágico.



Orejudo oscuro: Este enemigo te acecha desde las sombras y se esconde, de manera que sólo puedas ver sus ojos...



Orejudo oscuro negro: Este pariente del orejudo oscuro es más fuerte.



Gorgona menor: Este ser es una de las hermanas de la vencida Medusa. No te dejes atraer por su apariencia.



Gorgona mayor: Otra de las hermanas de Medusa. Es más fuerte que la gorgona menor.



Cuchilla: Se mueve continuamente para dificultarte el paso.



Pincho metálico: Este obstáculo tiene unas espinas muy afiladas.



Rockman: Salta continuamente en los pozos de lava.



Escudo: Son enemigos que vuelan girando a tu alrededor, son rápidos, así que apunta bien.

## AMIGOS



Maestro Gurdjieff: Te contará historias y te dará consejos para avanzar.



Escudero: Este amigo te guiará cada vez que hagas progresos en tu aventura.



Centuriones: En esta nueva aventura los centuriones no deben ser liberados sino que te ayudarán a pasar por lugares difíciles si hablas con ellos.



Dios: Te hablará siempre que le encuentres. Esconde secretos que puede darte.



Ares el tendero: Es el amo de las tiendas que irás encontrando a lo largo de tu viaje. Vende objetos útiles.



Evelin la enfermera: Te curará cuando estés convertido en berenjena.



Crías de unicornio: Debes rescatarlas una por una a lo largo de tu viaje.

## OBJETOS



Corazones: Puedes encontrarlos matando enemigos y con ellos conseguirás puntos de experiencia.



Cáliz rojo: *Este objeto recupera tu salud.*



Cáliz verde: *Te permite retroceder en las pantallas en las que no puedes.*



Arpa: *Este objeto convierte a todos los enemigos de tu alrededor en polvo de ángel.*



Jarrón secreto: *En él puedes encontrar objetos útiles y los encontrarás de vez en cuando en tu viaje y en las habitaciones del tesoro.*



Jarrón invertido: *Cuidado con este objeto, salen enemigos de su interior.*



Pluma: *Con ella podrás regresar a tierra firme cada vez que te caigas por un precipicio.*



Botella: *Con ella puedes recuperar tu vida una vez que estás a punto de perderla.*



Polvos de ángel: *Podrás usarlo cuando te vayas a caer o no llegues a algún saliente. Te ayuda a dar un doble salto, pero no lo malgastes.*



Antídoto: *Impide que el Mago Berenjena no te convierta en berenjena por una vez...*